

B. Bàn phím lỗi

Mô tả bài toán

Một bàn phím bị lỗi theo cách sau: mỗi khi người dùng gõ một ký tự, ký tự đó có thể bị ghi nhận lặp lại một hoặc nhiều lần. Thứ tự các ký tự vẫn được giữ nguyên, nhưng số lần xuất hiện liên tiếp của từng ký tự có thể tăng lên.

Ví dụ, nếu người dùng muốn gõ chuỗi `abc`, màn hình có thể ghi nhận thành `abc`, `aabbc`, hoặc `aaabbbcc`. Tuy nhiên, chuỗi `acb` không thể là kết quả hợp lệ vì thứ tự ký tự đã thay đổi.

Cho hai chuỗi S và T . Hãy kiểm tra xem T có thể là kết quả thu được khi gõ S bằng bàn phím lỗi hay không.

Input

Dòng đầu tiên chứa chuỗi S .

Dòng thứ hai chứa chuỗi T .

Output

In YES nếu T có thể là kết quả hợp lệ. Ngược lại, in NO.

Ràng buộc

$$1 \leq |S|, |T| \leq 2 \times 10^5$$

Cả hai chuỗi chỉ gồm chữ cái thường tiếng Anh.

Ví dụ

Input

```
abc  
aaabbc
```

Output

```
YES
```

Giải thích

Chuỗi `aaabbc` có thể thu được bằng cách lặp ký tự `a` ba lần, ký tự `b` hai lần và ký tự `c` một lần.