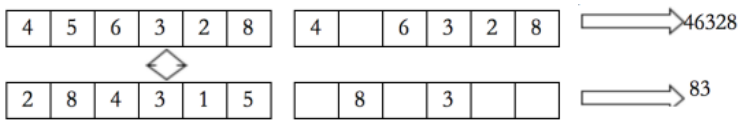


Sự va chạm của các hành tinh số

Cách đây rất rất lâu, mỗi hành tinh trong một thiên hà mang trong nó một số nguyên. Khi hai hành tinh trong thiên hà va chạm nhau thì các số nguyên mà chúng mang theo cũng va chạm nhau và biến đổi theo một quy luật rất thú vị. Khi hai số nguyên của hai thiên hà va chạm nhau chúng sẽ biến đổi như sau: các chữ số tương ứng theo vị trí của hai số sẽ va nhau và nếu chữ số của số nào lớn hơn thì sẽ được giữ lại, chữ số nhỏ hơn sẽ bị rơi. Nếu hai chữ số bằng nhau thì cả hai chữ số đều được giữ lại. Ví dụ: Số 456328 và chạm với số 284315



kết quả tạo ra hai số mới là 46328 và 83 (như mô tả theo hình trên).

Yêu cầu: Cho hai số nguyên dương M và N . Hãy lập trình tìm kết quả của mỗi số sau khi hai số M và N va chạm.

Dữ liệu vào: Tập văn bản **COLLIDE.INP** gồm M và N ($1 \leq M, N \leq 10^{18}$) được ghi trên hai dòng theo thứ tự M được ghi trên dòng đầu, N được ghi trên dòng thứ hai.

Dữ liệu ra: Tập văn bản **COLLIDE.OUT** hai số tương ứng của M và N sau khi va chạm được ghi trên hai dòng đúng theo thứ tự dữ liệu vào.

Ví dụ:

COLLIDE.INP	COLLIDE.OUT
65743	743
9651	96
300	0
500	500